



**LIGUE DE BASEBALL RÉGIONALE AA A B
RÉGION DE QUÉBEC**

www.lbcrg.qc.ca

GUIDE DE L'ENTRAÎNEUR 2016

GOUVERNEURS		
Beauport	Steve Deschenes	steve.cobra@gmail.com
Capitales	Sylvain Drapeau	abmq.ligue@hotmail.com
Québec Nord	Christian Dantinne	chris_denver@msn.com
Noroît	Stéphane Bédard	bed25@videotron.ca
Seigneuries	Yves Perreault	perreaultyves2@gmail.com
Beauce	Stéphane Boucher	boucher_stephane@yahoo.com
Mauricie	Steeve Ager	steeveager@cgocable.ca
Bas St-Laurent	Vincent Michaud	Vincentmichaud26@hotmail.com



TABLE DES MATIÈRES

Section 1: Charte de l'esprit sportif

Section 2 : Règles de fonctionnement de la Ligue

2.1 Tournoi

2.2 Reprise partie (plu e)

2.3 Demande de modification à la cédule régulière

2.4 Feuilles de pointage

2.5 Parties perdues par défaut

2.6 Arbitres et marqueurs

2.7 Uniforme des entraîneurs

2.8 Heure du début de la partie

2.9 Procédure d'avant- partie sur le terrain Section 3 : Règlements de jeu

Section 3 : Règles officielles de jeu

3.1 Règles

3.2 Formulaire de bris d'égalité

Section 4 : Discipline

4.1 Cas d'inconduite

4.2 Suspension en instance d'appel

Section 5 : Protêt

5.1 Protêt.

Section 6 : Résultats

6.1 Transmission des résultats

6.2 Rôle du marqueur



SECTION 1 : CHARTE de l'esprit sportif

Faire preuve d'esprit sportif, c'est :

- 1. D'abord et avant tout observer strictement tous les règlements et ne jamais chercher à enfreindre délibérément un règlement.*
- 2. Respecter les officiels. La présence des arbitres et des marqueurs est essentielle au bon déroulement de toute compétition. Les officiels n'ont pas la tâche facile, c'est pourquoi ils méritent le respect de tous.*
- 3. Accepter toutes les décisions des officiels sans jamais mettre en doute leur intégrité.*
- 4. Reconnaître dignement la supériorité de l'adversaire dans la défaite.*
- 5. Accepter la victoire avec modestie et sans ridiculiser son adversaire.*
- 6. Savoir reconnaître les bons coups et les bonnes performances de l'adversaire.*
- 7. Vouloir se mesurer à un adversaire dans l'équité. Compter sur son talent et ses habiletés pour tenter d'obtenir la victoire.*
- 8. Refuser de gagner par des moyens illégaux et par tricherie.*
- 9. Pour les officiels, bien connaître tous les règlements et les appliquer avec impartialité.*
- 10. Garder sa dignité en toute circonstance et montrer que l'on a la maîtrise de soi; c'est refuser d'accepter que la violence physique et verbale prenne le dessus sur*



Section 2: Règles de fonctionnement de la ligue

2.1 Tournoi

2.1.1 Politique de modification à la cédule pour un tournoi

- a) Une équipe peut demander de changer une partie cédulée dans la Ligue si cette demande respecte les critères énumérés au point 2.1.2 ci-dessous.
- b) Le calendrier d'une équipe peut être modifié pour un maximum de deux (2) tournois et de trois(3) dans le PE Wete, Batam et Widget AA. Si une équipe ne se présente pas à une partie à cause d'une participation à un troisième tournoi ou plus, ladite équipe perdra sa partie par défaut et aucune demande de remise ne sera acceptée, et ce, peu importe qui en fait la demande.

2.1.2 Critères pour demande de modification à la cédule pour un tournoi

a) Tournoi dans Région de Québec

Une équipe peut demander une modification à la cédule seulement dans le cas d'une partie cédulée pour la même journée qu'une partie en tournoi.

b) Tournoi hors de la région de Québec

Un tournoi est considéré comme étant hors de la région de Québec, lorsque la distance à parcourir pour y participer est de 150 km ou plus, cette distance étant calculée à partir de la ville centrale de chaque zone.

Une équipe **peut** demander une modification à la cédule (changement de partie) dans les cas suivants :

- Pour une partie cédulée la veille de leur partie cédulée dans le tournoi.
- Pour une ou des parties cédulées le samedi et le dimanche si des parties y sont susceptibles d'y être jouées.



2.1.3 Procédure à suivre pour demander la modification à cédule.

- a) Le responsable de l'équipe qui désire déplacer une ou des parties déjà cédulées à cause d'un tournoi doit :
- Aviser le coordonnateur de sa Zone/Association dès que la participation de l'équipe à un tournoi est confirmée;
 - Aviser le coordonnateur de sa Zone/Association au moins quatre(4) jours avant la date de la partie à déplacer;
 - Remettre sa cédule de tournoi au coordonnateur ainsi que le nom du responsable du tournoi et son numéro de téléphone dès que possible.
- b) Tout changement à la cédule officielle devra être coordonné par le coordonnateur de la Ligue en collaboration avec le coordonnateur de la Zone ou de l'association d'où relève l'équipe visée. Toute infraction à cette règle entraînera une défaite pour l'équipe ou les équipes concernées.

2.1.4 Date limite pour demande de modification à la cédule pour un tournoi.

Aucun changement de partie pour un tournoi ne peut être fait avant le **début de la saison**.

2.1.5 Formulaire d'autorisation de tournoi

Les formulaires d'autorisation de tournoi doivent être obligatoirement être autorisés par la Ligue. Le formulaire est informatisé. Voici la procédure pour y accéder :

- > Allez à l'Adresse internet suivante : <http://www.rds.ca/baseballquebec/>
- > Allez dans "Baseball régional et cliquez sur "Québec"



D Allez sur Tournoi et cliquez sur Autorisation de participation à un tournoi

D Suivez les instructions.

Vous recevrez ultérieurement un courriel vous confirmant l'autorisation de la Ligue et le tournoi le recevra également. Imprimer ce courriel et gardez-le comme preuve d'autorisation.

2.2 Reprise de partie (pluie)

Toutes les parties annulées à cause de la pluie ou de mauvais temps doivent être reprises. C'est la responsabilité du coordonnateur de la Ligue en collaboration avec les coordonnateurs des zones ou des associations d'où relèvent les équipes concernées, de cédule les parties. Toute infraction à cette règle entraînera une défaite pour l'équipe ou les équipes concernées. Les parties doivent être cédulees dans les 72 heures et reprises dans les 15 jours.

2.3 Demande de modification à la cédule régulière

Si une équipe croit qu'elle a une bonne raison (par exemple, un voyage hors Québec) autre que celles qui sont énumérées en 2.1.2 ci-dessus pour faire changer une partie, elle peut, par l'entremise du coordonnateur de sa zone ou de son association, faire une demande par écrit au président de la Ligue. Cette demande doit être accompagnée de pièces justificatives. Une réponse devra être donnée par la Ligue par écrit dans les dix (10) jours suivant la réception de la demande, à défaut de quoi, l'équipe sera considérée comme ayant reçu une réponse favorable à sa demande. La date de réception sera considérée comme étant la date d'oblitération de la demande. La réponse sera considérée comme ayant été rendue à la date d'oblitération de la réponse écrite. À titre d'exemple, les voyages de classe de fin d'année, les journées classe verte, les bals de finissants, les confirmations et premières communions ne sont pas considérés comme des motifs valables.

2.4 Feuille de pointage

2.4.1 L'entraîneur de l'équipe receveuse est responsable de l'envoi de la feuille de pointage au responsable de la Ligue, M. Sylvain Drapeau. Il doit s'assurer que la date et le numéro de la partie sont correctement inscrits;

2.4.2 La feuille de pointage doit être envoyée à la Ligue dans l'enveloppe fournie selon les modalités retenues par son association ou zone. Une feuille de pointage reçue dans un délai de plus de quatorze (14) jours de la partie céduleée et jouée



entraînera un avertissement de la Ligue. **En cas de récidive, l'entraîneur sera suspendu.**

- 2.4.3 L'entraîneur de l'équipe qui gagne une partie par défaut est responsable de l'envoi à la Ligue de la feuille de pointage dûment complétée par le marqueur et signée par les arbitres.

2.5 Parties perdues par défaut

Toute partie est perdue par défaut, en saison régulière ou en série éliminatoires, dans les cas suivants :

- a) **Nombre insuffisant de joueurs à l'heure fixée pour le début de la partie.**
- b) **Absence de l'équipe;**
- c) Joueur ou entraîneur suspendu qui participe à une partie;
- d) Inéligibilité d'un lanceur.

Dans le cas des deux premiers motifs, si l'équipe fautive n'a pas avisé l'autre équipe, une victoire leur sera retirée pour toute partie perdue par défaut en saison régulière. En tournoi de fin de saison, l'amende est de 100.00 \$. À la troisième offense, le cas sera soumis au comité de discipline et de protêt de la Ligue.

2.6 Arbitres et Marqueurs

Toute partie devrait compter deux (2) arbitres et un (1) marqueur dûment accrédités par la Fédération.

2.6.2 Arbitres

- a) Dans le cas où un seul arbitre se présente lors d'une partie, cet arbitre doit officier seul et la partie se joue, ou, avec le consentement de l'arbitre et des entraîneurs, on peut demander une personne parmi les spectateurs pour assister l'arbitre;
- b) Dans le cas où il n'y a aucun arbitre, chaque entraîneur doit désigner un (1) spectateur qui agira à titre d'arbitre et la partie sera jouée et considérée officielle. Dans le cas où il n'y a aucun spectateur présent qui accepte d'officier cette partie à l'heure fixée pour le début de la partie, l'équipe locale perd la partie par défaut.

2.6.3 Marqueur

En cas d'absence du marqueur, la partie doit se jouer et les deux entraîneurs désignent une personne qui remplira le rôle de marqueur ou, tout au moins,



prendra note des points comptés, des manches jouées, des retraits ainsi que des manches lancées par les lanceurs. Cette feuille devra être signée par les arbitres et transmise au coordonnateur avec le numéro de la partie et la date.

27 Uniforme des entraîneurs

- 2.7.1 Une tenue d'entraîneur doit être fournie à tous les entraîneurs: même tenue que les joueurs de son équipe. **La casquette est obligatoire.**
- 2.7.2 Pour les entraîneurs remplaçants, une tenue acceptable sera tolérée, incluant ceux dans l'abri. Une tenue acceptable se définit comme suit: gilet demi-manche (Under shirt) ou gaminet (T-shirt), pantalon long, souliers ou espadrilles ainsi qu'une casquette. **Les camisoles, les gilets sans manches ainsi que les sandales sont interdits.**

28 Heure du début de la partie

- 2.8.1 Chaque partie doit débiter à l'heure fixée sur la cédule, sauf dans les cas de force majeure pour lesquels l'équipe locale ne peut être reconnue fautive, tels : pluie ou autre mauvaise condition climatique qui survient immédiatement avant le début de la partie, panne d'éclairage, retard causé par la durée de la partie précédente, bris quelconque sur le terrain survenant immédiatement avant le début de la partie, retard causé par le préposé au terrain, ou tout autre cas semblable.
- 2.8.2 En tout temps, la durée de la partie sera calculée à compter de l'heure du début réel (play-ball) de la partie, déterminée **selon la montre du marqueur.**
- 2.8.3 **Aucun délai n'est accordé à une équipe pour avoir le nombre de joueurs requis.**

2.9 Procédures d'avant-partie sur le terrain

2.9.1 Pratique d'avant-partie

Chaque équipe a droit à dix (10) minutes de pratique sur le terrain (si le temps disponible le permet) selon la répartition suivante :

- a) **Équipe receveuse : dix (10) minutes**, débutant vingt-cinq (25) minutes avant l'heure du début de la partie;
- b) **Équipe visiteuse : dix (10) minutes**, débutant quinze (15) minutes avant l'heure du début de la partie;
- c) Le temps alloué aux équipes sera diminué en fonction du temps disponible avant l'heure du début de la partie.

2.9.2 **Réunion** avec les arbitres au marbre

Cinq (5) minutes avant l'heure du début de la partie.

Le temps alloué aux équipes sera diminué en fonction du temps disponible avant l'heure du début de la partie.



Section 3 : Règles de jeu

31 Règles officielles de Jeu

3.1.1 Le baseball de la Région de Québec est régi par les règlements suivants :

- a) Règlement de Régie publiés par Baseball Québec (Une copie se trouve dans chaque serviette d'Équipe) De plus vous pouvez le retrouver à l'adresse internet suivante : www.baseballquebec.com/fichiers.html

Les règlements officiels publiés par Baseball Canada
www.baseballquebec.com/fichiers.html

En cas de conflits entre les règles de l'un ou l'autre de ces documents, les règles du document qui figure en premier dans la liste prévaudront sur ceux des documents qui le suivent.

3.1.2 Durée des parties

En supplément des articles spécifiques des règlements de régie de Baseball Québec, aucune manche ne peut débuter après :

Atome	1h30 du début de la partie (play ball)
Moustique	1h40 du début de la partie (play ball)
Pee Wee	1h50 du début de la partie (play ball)
Bantam	2h00 du début de la partie. (play ball)
Midget A et B	2H00 du début de la partie (play ball)
Midget AA	7 manches jouées (possibilité de nulle)

LES ENTRAINEURS SONT PRIÉS DE VOIR À FAIRE << ROULER >> LA PARTIE, C'EST-À-DIRE DE FAIRE COURIR LES JOUEURS ENTRE LES MANCHES ET D'ÉVITER LES INTERVENTIONS, DISCUSSIONS ET CAUCUS QUI ONT POUR EFFET DE RETARDER LES PARTIES INUTILEMENT. DANS LA CATÉGORIE MIDGET AA, BASEBALL QUÉBEC MET EN PLACE LE DÉFI 45 SECONDES. **ILES ÉQUIPES SERONT INVITÉES À UTILISER 45 SECONDES** POUR FAIRE LES CHANGEMENTS.

LES ENTRAINEURS QUI UTILISERONT DÉLIBÉRÉMENT TROP DE TEMPS ENTRE LES MANCHES SERONT RENCONTRÉS PAR LA LIGUE AFIN DE REMÉDIER AU PROBLÈME.



3.2 Formule bris d'égalité

S'il survient une égalité (même moyenne) entre les équipes, le rang dans le classement sera dicté selon les priorités suivantes;

- a) L'équipe ayant le plus de victoires avec le même nombre de parties jouées.
- b) L'équipe avec la meilleure fiche victoires-défaites dans la(les) partie(s) entre ou parmi les équipes à égalité sera placée dans le plus haut dans le rang. Seules les parties entre les équipes en cause seront utilisées dans le calcul.
- c) Si l'égalité persiste, la position des équipes sera dictée par le nombre total de points accordés dans la saison pour les équipes qui sont à égalités. Toutes les parties seront utilisées dans le calcul et non seulement celles entre les équipes en cause.
- d) Si l'égalité persiste, la position des équipes sera dictée par le nombre total de points comptés dans la saison pour les équipes qui sont à égalités. Toutes les parties seront utilisées dans le calcul et non seulement celles entre les équipes en cause.

Note 1: Lors d'une égalité multiple résolue en partie seulement, le restant des égalités seront résolues en recommençant le processus à la priorité 1.

Note 2: Si l'égalité persiste entre deux équipes, elles joueront une partie où le gagnant se verra accordé le rang disputé

Note 3: Si l'égalité persiste entre plus de deux équipes, elles joueront un tournoi à la ronde. Les rangs au classement seront attribués selon la position des équipes dans le tournoi à la ronde. Un bris d'égalité dans le tournoi est réalisé selon le processus décrit ci-dessus.



Section 4 : Discipline

4.1 CAS D'INCONDUITE

4.1.1 Envers les arbitres, le marqueur ou toute autre personne en autorité

Voir règlements de régie de Baseball Québec: articles 49 et [suivants.](http://www.baseballquebec.com/fr/fichiers.html)
www.baseballquebec.com/fr/fichiers.html

4.1.2 Envers un joueur ou un entraîneur

Voir règlements de régie de Baseball Québec: articles 55 et [suivants.](http://www.baseballquebec.com/fr/fichiers.html)
www.baseballquebec.com/fr/fichiers.html

4.1.3 Aucun entraîneur ne peut racheter sa suspension en payant une amende

4.2 SUPENSION EN INSTANCE D'APPEL

4.2.1 Voir règlements de régie de baseball Québec: article 59

www.baseballquebec.com/fr/fichiers.html



Section 5 : Protêt

5.1 Montant exigé pour le dépôt d'un protêt

Un montant de 50\$ est exigé pour déposer un protêt. Un mandat-poste, fait à l'ordre de a « Ligue de compétition de la région de Québec », doit accompagner tout protêt. Il est important d'inscrire la date et le numéro de la partie concernée, ainsi que la division et la classe. L'avis de protêt doit être accompagné d'une copie de la feuille de pointage de la partie concernée. Tout protêt doit être transmis par courrier recommandé et reçu dans les trois (3) jours suivant la partie, à l'adresse suivante :

Comité de discipline et protêt
Ligue de baseball régionale de la région de Québec
2300, Père Lelievre, Casier postal 56007 QC, G1P 4P7

Si la procédure pour loger un protêt n'est pas respectée, le protêt sera considéré comme irrecevable. Aucun chèque ne sera accepté.

5.2 Décision

Une décision sera rendue par le comité de discipline de la Ligue dans les 4 jours ouvrables. Dans certains cas, la Ligue se réserve le droit de demander une version écrite des faits aux personnes impliquées.

5.3 Conditions d'appel

Règlements de régie de Baseball Québec : article 60

Section 6 : Résultats

6.1 TRANSMISSION DES RÉSULTATS

6.1.1 Transmission du résultat d'une partie jouée

Immédiatement après chaque partie, les deux entraîneurs doivent acheminer par courriel lbcrg@videotron.ca et ils doivent fournir les informations suivantes :

- La division et la classe;
- La date;
- le numéro de la partie;
- le nom de l'équipe visiteuse, son résultat;
- le nom de l'équipe qui reçoit, son résultat;
- suspension et/ou protêt

6.1.2 Transmission du résultat d'une partie non jouée

L'entraîneur de l'équipe qui reçoit doit appeler même si la partie a été annulée à cause de la pluie. Si elle a été perdue par défaut, c'est l'entraîneur de l'équipe gagnante qui appelle le coordonnateur de la Ligue.

6.1.3 Transmission erronée ou mensongère du résultat d'une partie

Si l'entraîneur communique un mauvais résultat, son cas sera référé au comité de discipline de la Ligue et ce, dès la première offense.

6.2 RÔLE DU MARQUEUR

Le marqueur doit s'assurer que toutes les informations pertinentes sont inscrites et exactes sur la feuille de pointage de la partie :

- La date, le numéro de la partie, l'heure et le terrain;
- le nom de l'équipe visiteuse (celui inscrit sur la cédule);
- le nom de l'équipe receveuse (celui inscrit sur la cédule);
- le résultat inscrit en gros et encerclé pour chaque équipe;
- pour chaque équipe, le nom et le numéro des lanceurs de la partie ainsi que le nombre de manches lancées par chacun d'eux;
- s'il y a expulsion, voir à ce qu'un rapport soit écrit par l'arbitre;
- inscrire toute expulsion et/ou protêt à l'endos de la feuille de pointage.

Chaque entraîneur a la responsabilité de réviser la feuille de pointage de façon à ce que les informations ci-haut décrites s'y retrouvent. Le suivi du règlement des lanceurs dépend des feuilles de pointage. Il est donc très important pour les entraîneurs de vérifier si le nom des lanceurs qui ont officié dans la partie est inscrit ainsi que le nombre de manches lancées par chacun d'eux

