



Développement de l'athlète à long terme Équité de jeu

Bien qu'elle ne soit pas obligatoire, la ligue, en ayant à l'esprit le développement à long terme des joueurs, croit que la règle d'équité de jeu de Baseball Québec [B.Q. #103.14] devrait s'appliquer intégralement à toutes les catégories de l'Atome au Midget.

Voici ce qui devrait être fait :

a) Rôle offensif

Tous les joueurs sont inscrits sur le rôle des frappeurs et chacun de ceux-ci frappe à son tour au bâton. Une demi-manche offensive se termine lorsque trois retraits ont été inscrits ou que cinq points ont été marqués par l'équipe en offensive. S'il y a un circuit à l'extérieur des limites du terrain (au-delà des clôtures), l'équipe sera créditée de tous ses points.

b) Rôle défensif

Un joueur doit être inscrit sur l'alignement partant lorsqu'il est présent, au minimum une partie sur deux. Une utilisation équitable des joueurs doit être faite, c'est-à-dire :

- La rotation des manches passées sur le banc devrait être faite également entre tous les joueurs;
- Un joueur ne doit pas passer plus d'une manche sur le banc avant de retourner au jeu;
- Une rotation « champ/avant-champ » est exigée dans chaque partie afin que chaque joueur puisse évoluer et se développer autant au champ intérieur qu'au champ extérieur. Il n'est pas exigé de faire une rotation à toutes les manches, mais elle doit s'effectuer au plus tard après 2 manches pour l'Atome et le Moustique, au plus tard après 3 manches pour le Pee-Wee et au plus tard après 4 manches pour le Bantam et le Midget.